

onilo.de

Überblick

Was ist Onilo?

Onilo ist eine digitale Plattform zur **Sprach- und Leseförderung**. Herzstück sind **Boardstories** – animierte Bilderbücher und Sachgeschichten, die Texte, Vertonung und dezente Animationen kombinieren. Ergänzt durch umfangreiche Unterrichtsmaterialien.

Wo finde ich Onilo?

Für Dortmunder Lehrkräfte steht Onilo **kostenlos über die Bildungsmediathek NRW** zur Verfügung. Nach der Anmeldung in der Bildungsmediathek kann direkt auf die Plattform zugegriffen werden.

Zur Taskcard der Fachberatung Deutsch

Ansprechpartnerinnen:

Julia Kortmann
und Nora Bootjer

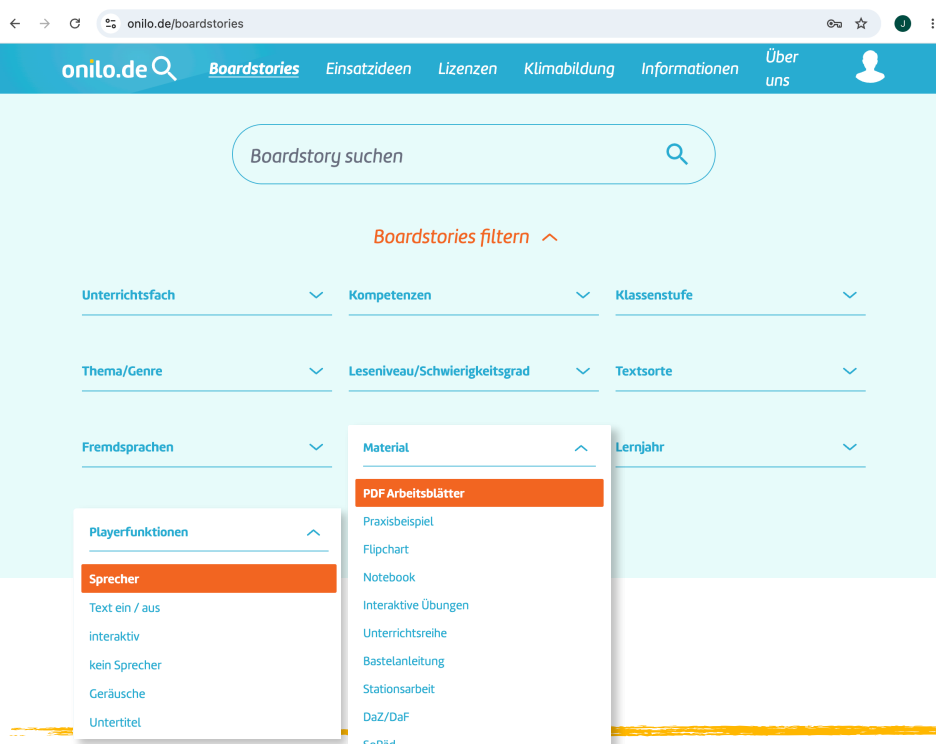


Die Fachberatung Dortmund bietet regelmäßig **digitale Workshops** zu der Anwendung an, melden Sie sich bei Interesse gerne unter: fbdo.dortmund@vernetztebildung.dortmund.de

Welchen Nutzen hat Onilo?

- **Fördert Lesemotivation und Textverständnis** durch bekannte Kinderbücher, Vorlesefunktion und visuelle Unterstützung.
- **Geeignet für Vorschule bis Klasse 6**, Schwerpunkt Grundschule.
- **Fächerübergreifend einsetzbar**, z. B. in Deutsch, Sachunterricht, Religion, Ethik, Englisch sowie in Projekten zur Nachhaltigkeit.
- **Differenzierung leicht möglich** durch Arbeitsblätter, interaktive Übungen, Unterrichtsreihen und Materialien in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen.
- **Besonders geeignet für DaZ/DaF und sonderpädagogische Förderung**. Es gibt passende Fördermaterialien und teilweise mehrsprachige Angebote.
- **Nutzung im Klassenverband oder individuell** am Smartboard, Tablet oder PC. Schülerinnen und Schüler können über QR-Codes auch zuhause arbeiten.

Kurzanleitung



1. Die passende Boardstory finden

Über die Such- und Filterfunktion können Sie gezielt nach passenden Inhalten suchen.

Tipp 1: Überlegen Sie zunächst, welches **Lernziel** Sie verfolgen möchten (z. B. Leseflüssigkeit, Wortschatzarbeit, Sachunterrichtseinstieg...) und wählen Sie anschließend eine passende Boardstory aus.

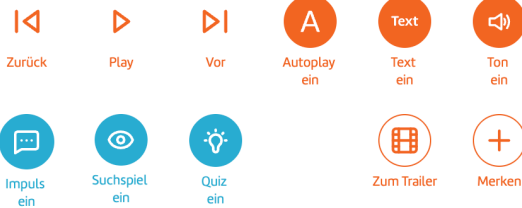
Tipp 2: Vertonte/ingesprochene Geschichten finden Sie mit der Playerfunktion.

Tipp 3: Umfangreiches Material über die Materialfunktion.



03:20

-25:18



Onilo-Code einrichten

Autor: Erhard Dietl

Illustrator: Erhard Dietl

Verlag: Friedrich Oetinger

Unterrichtsfach: Deutsch Sachkunde DaF/DaZ/Fördern

Kompetenzen: literarisches Lernen Wissenserwerb

Klassenstufe: Vorschule Klasse 1 Klasse 2 Klasse 3

Ab Kl. 4

Leseniveau/Schwierigkeitsgrad: mittleres Leseniveau

Leseprofis

Playerfunktionen: Sprecher Text ein / aus interaktiv

Textsorte: Abenteuer / Fantasie Humor

Länge: lang (über 14 Min)

Begleitmaterial Download:

[Onilo_Die_Olchis_Das_große_Weltraumabenteuer_Praxisbeispiel](#)

[Onilo_Die_Olchis_Das_große_Weltraumabenteuer_editierbar](#)

[Onilo_Die_Olchis_Das_große_Weltraumabenteuer_SoPäd_editierbar](#)

Mehr Material anzeigen

[Onilo_Die_Olchis_Das_große_Weltraumabenteuer_notebook](#)

[Onilo_Die_Olchis_Das_große_Weltraumabenteuer_flipchart](#)

2. Mit einer Boardstory den Unterricht gestalten

Einstieg: Einführung in ein Thema oder Aktivierung von Vorwissen.

Gemeinsames Lesen: Präsentation am Smartboard oder Beamer mit Gesprächsanlässen und Leseпаusen.

Individuelle Förderung: Selbstständiges Lesen oder Hören auf Tablets und PCs.

Sprachbildung und DaZ: Unterstützung durch Bilder, Animationen und Vorlesefunktion.

Vertiefung: Bearbeitung der zugehörigen Arbeitsblätter, Schreibaufgaben oder kreativen Angebote.

Differenzierung: SoPä-Material

Zuhause: Bereitstellung für die selbstständige Nutzung über Schüler-QR-Codes.



3. Onilo im DaZ / DaF-Unterricht



(A1 - ohne Schriftsprachkenntnisse)

Fokus: Hör- und Sehverständnis - Wortschatzarbeit, Bilder beschreiben, einfache Fragen beantworten



(A1/A2)

Fokus: erweiterte Wortschatzarbeit - einfache Sätze bilden, Arbeitsblätter zu Geschichten bearbeiten, erste kurze Schreibanlässe



(A1/A2+)

Fokus: Sprachproduktion - Geschichten nacherzählen, Figuren beschreiben und bewerten, eigene Texte/ Alternativenden schreiben, Rollengespräche führen